

# 969 SISTEMAS CONTROL ACCESOS

## PROGRAMADOR USB DE LLAVES PROXIMIDAD



Código : **9690010**

Modelo : **PLO-000**

### Descripción

Grabador de llaves electrónicas de proximidad MIFARE® usadas en el control de accesos a puertas de locales o edificios.

### Características

Conexión a PC mediante cable USB. Grabación de una sola llave electrónica a la vez. Grabación de llaves mediante la aplicación web iACCESS en <http://www.alcad.net/iaccess>. 2 leds indicadores de estado. Compatible con Windows 2000, XP, Vista, 7,10 y USB 1.1 o superior.

### SISTEMA iACCESS

iACCESS es un sistema de control de accesos mediante lectores de proximidad integrados en nuestras placas de calle, que permiten el acceso a las instalaciones mediante la utilización de llaves electrónicas, evitando el uso de las llaves tradicionales o memorizar códigos de acceso.

La tarjeta permite controlar la entrada de los residentes a los diferentes puntos de un edificio o una urbanización mediante la concesión de permisos totales o parciales. El sistema permite la creación de llaves activadas sólo temporalmente, por ejemplo para los meses de verano (limpiadores de piscinas, socorristas), o sólo para horarios concretos (los jardineros sólo podrán acceder con su llave electrónica por las mañanas). El sistema permite la configuración de estas opciones, la creación de nuevas llaves para nuevos usuarios, la anulación de llaves perdidas, y muchas más opciones de configuración de manera sencilla y rápida, así como el control de todas estas posibilidades gracias a nuestra aplicación iACCESS WEB accesible en <https://alcad-iaccess.com/>.

El sistema aporta comodidad para los residentes, así como ventajas en seguridad y control de las personas que acceden a las instalaciones del edificio por parte de los administradores de fincas, gracias a una mejor gestión del acceso de los proveedores de servicios (obreros, recuento de contadores, cartero, etc.) a las distintas partes comunes de los edificios (portal, locales técnicos, tejado, terrazas, etc.).