



► Solución autónoma de generación y recepción de alertas para **baños y vestuarios adaptados** y zonas comunes.

► Ideal para pequeñas instalaciones: restaurantes, bares... **lista para instalar y usar.**

► Ampliable **hasta 5** baños / vestuarios.

ATTENDO

 by  **ALCAD**



Normativa DB-SUA del Código Técnico de la Edificación



Información ampliada de la normativa y de la solución ALCAD

CTE
CÓDIGO TÉCNICO DE LA EDIFICACIÓN

Primera solución del mercado que cumple la normativa DB-SUA* del **CÓDIGO TÉCNICO DE LA EDIFICACIÓN**

* en lo que respecta a seguridad frente al riesgo de aprisionamiento en recintos.



Plug & Play; sin programación ni configuración



Cordón anti-estrangulamiento



Central con pantalla display



Generación de alertas sencilla desde el tirador



Indicador luminoso en zona de paso



Central con avisador acústico



Ampliable hasta 5 baños/ vestuarios

Un kit **SENCILLO.** Una solución **GRANDE.**

El kit **KRAB-001** da servicio a 1 baño/ vestuario adaptado. Está compuesto por:



RAB-010

Central autónoma:

Plug & Play

- » Sin programación ni configuración.
- » Ampliable **hasta 5 tiradores**. Para ello, se deben comprar aparte los elementos necesarios.
- » Pantalla display para identificar el aviso entrante.
- » Instalación simple en la pared.
- » Conexión mediante borneros extraíbles.
- » Avisador acústico al activar la alerta.
- » Alimentación independiente.

Fuente de alimentación:

FAC-050

- » 230VAC / 50Hz

LLC-124



Tirador de baño / vestuario:

Con llamada y cancelación

- » Periférico de baño/ vestuario con tirador de llamada, pulsador de llamada con indicador LED verde de identificación de estado de la llamada y pulsador de cancelación.
- » Cerdón **antiestrangulamiento**. Hasta 8 kg de presión.

Señalizador:

De color rojo

- » Colocado sobre la **puerta del baño/ vestuario** para que cualquier persona que se encuentre en la zona pueda identificar la alerta.
- » Cableado mediante 2 hilos, desde la central o desde el tirador del baño / vestuario.

SEN-121

